



KANU-AG

(Nur für Siebtklässler)



In dieser Arbeitsgemeinschaft erlernst du das Kajakfahren. Wir werden dazu wöchentlich in der Schwimmhalle der GGS Schönforst das sichere Fahren üben, Kanu-Polo spielen und die Eskimorolle lernen. Vor den Osterferien und vor den Sommerferien werden wir auch draußen auf Seen und Flüssen fahren.

Du wirst

- lernen ein neues Sportgerät, das Kajak, sicher zu beherrschen
- sportliches Handeln zusammen mit anderen organisieren und durchführen
- mit Freude etwas wagen und deine Entscheidungen verantworten

Wenn du gerne mit anderen zusammen eine spannende Sportart kennenlernen möchtest, bist du hier richtig!

Das Material wie: Boot, Paddel, Helm, Neoprenanzug und Schwimmweste wird von der Schule gestellt. Ein Eigenbeitrag von 10,-€ ist notwendig für die Versicherung und um den Materialverschleiß aufzufangen.

P.S.: Schülerinnen und Schüler, die im ersten Halbjahr an der Kanu-AG teilnahmen, werden mit ihrem Erstwunsch für die Kanu-AG vorrangig wieder aufgenommen und zahlen den Eigenbeitrag nicht erneut.



Spontanität und Reaktionsfähigkeit kann man üben. Wenn dann noch Freude am Spiel und Vertrauen in die Gruppe dazukommen, können wie aus dem Nichts fantasievolle Geschichten entstehen. Lasst eurer Kreativität freien Lauf und verliert dabei die anderen Spieler*innen nicht aus dem Blick.

Ihr selbst bestimmt die Themen, die Geschwindigkeit und das Ziel. Was wollt ihr auf der Bühne zum Thema machen? Was braucht ihr, um euch in der Gruppe wohlfühlen? Und eine Aufführung planen wir nur, wenn ihr es wollt.

Wir werden immer mit ein paar Aufwärmübungen anfangen. Wir werden uns als Gruppe kennenlernen und uns mit ein paar Grundlagen des Improtheaters vertraut machen, sodass ihr selbst zu Regisseur*innen und Schauspieler*innen werdet.

Card Games Club

Spielst du gerne Gesellschaftsspiele?



Dann melde dich für unsere Kartenspiele AG an!!!!

Wir werden die unterschiedlichsten Kartenspiele ausprobieren und lernen.

Im Vordergrund steht in dieser AG der Spaß und eine schöne gemeinsame Zeit!

Im Laufe der AG könnt ihr eure eigenen Vorschläge für Spiele einbringen und auch gerne selber Kartenspiele vorstellen.



Also, wenn du Lust auf ein paar schöne Nachmittage in netter Gesellschaft hast, dann komm' in die Kartenspiele AG !!!

Diese AG ist identisch mit der AG Nr. 82. Sie wird doppelt angeboten, weil sie in den letzten Jahren so beliebt war.

Card Games Club

Spielst du gerne Gesellschaftsspiele?



Dann melde dich für unsere Kartenspiele AG an!!!!

Wir werden die unterschiedlichsten Kartenspiele ausprobieren und lernen.

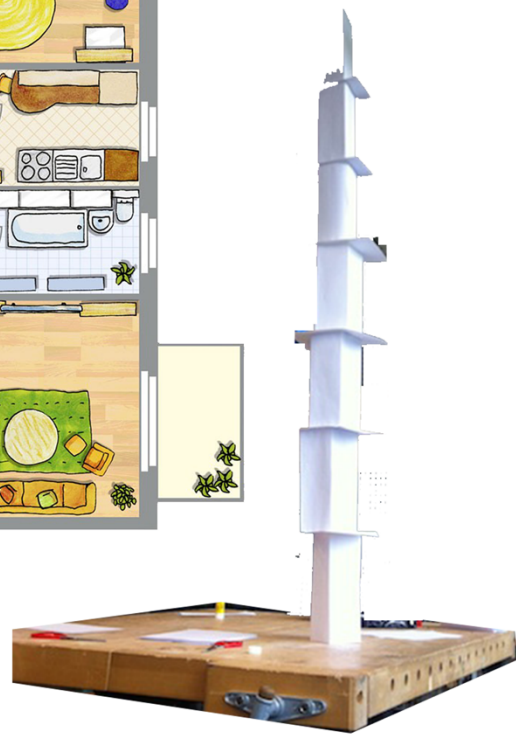
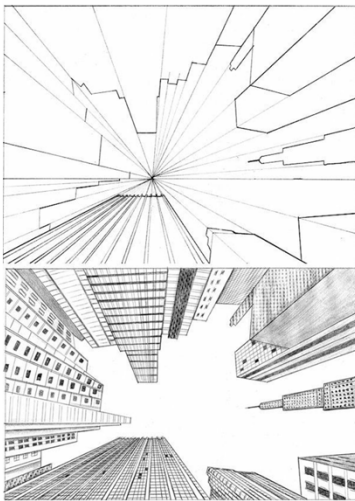
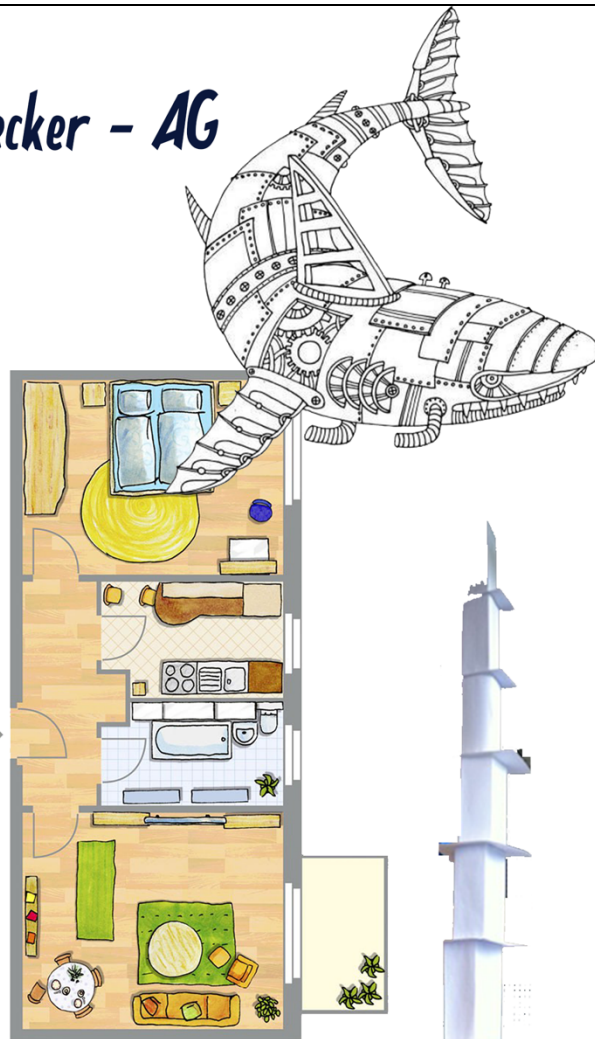
Im Vordergrund steht in dieser AG der Spaß und eine schöne gemeinsame Zeit!

Im Laufe der AG könnt ihr eure eigenen Vorschläge für Spiele einbringen und auch gerne selber Kartenspiele vorstellen.



Also, wenn du Lust auf ein paar schöne Nachmittage in netter Gesellschaft hast, dann komm' in die Kartenspiele AG !!!

Architektur - Entdecker - AG



In dieser AG erforschen die Teilnehmer die Grundlagen der Architektur und des technischen Zeichnens. Inhalte:

- handwerkliche Fähigkeiten für technische Zeichnungen (Geodreieck/Lineal/Bleistift und Radiergummi werdet ihr alle brauchen!)
- wie zeichne ich einen Bauplan
- Grundlagen Perspektive / Darstellung
- Analyse von Beispielen
- eigene Entwürfe
- evtl. Modellbau
- großes Abschlussprojekt

Schließ dich der Arbeitsgemeinschaft an, um gemeinsam die faszinierende Welt der Architektur zu entdecken und erste kreative Fähigkeiten für das Entwerfen zu entwickeln!



Die AG wird auf dem Abenteuerspielplatz „zum Kirschbäumchen“ stattfinden. Zunächst stehen das Kennenlernen und Erkunden des Platzes im Vordergrund, sowie das gegenseitige Kennenlernen und miteinander vertraut werden.



Wir verbringen die meiste Zeit im Freien, wo wir verschiedene Möglichkeiten haben, uns zu beschäftigen. Mögliche Angebote sind der Umgang mit Feuer und Schmiede, der Hüttenbau, Klettern, Bogenschießen und erlebnispädagogische Gruppen-

spiele.

Der eigenen Kreativität sind bei uns kaum Grenzen gesetzt um miteinander kleine Abenteuer zu erleben und Spaß zu haben.

Tauche ein in die Welt des magischen Zirkus!

Entfessele deine Talente in Akrobatik, Jonglage, Tanz und Clownerie!

Sei Teil einer spektakulären Show und erlebe unvergessliche Momente im Rampenlicht.

Melde dich zur Zirkus AG der 4. Aachener Gesamtschule an und strahle im Zirkuszauber!



****Entdecke die Welt der Informatik: Sei dabei in der INFORMATIK-AG!****

Hast du dich schon einmal gefragt, wie Computer funktionieren? Oder wie Spiele und Apps gemacht werden? In der Informatik-AG kannst du all das und noch viel mehr herausfinden!



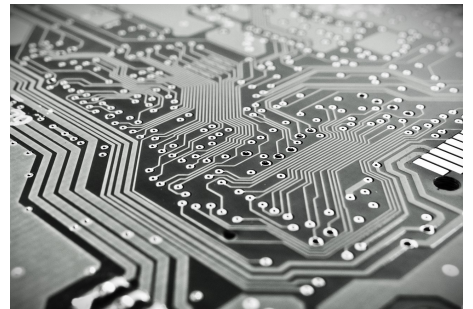
Warum ist Informatik wichtig?

Informatik ist wie die Sprache, die Computer verstehen. Sie hilft uns, tolle Dinge wie Handys und Spiele zu machen. Wenn du bei uns in der AG bist, kannst du verstehen, wie die Technik um uns herum funktioniert.

Was lernst du bei uns?

Wir sprechen über Dinge, die dir helfen, die Welt der Informatik zu verstehen:

- Wie das Internet funktioniert – wie du sicher online gehst.
- Wie man einfache Spiele und Apps macht.
- Wie Computer „Denken“ lernen.
- Wie Programme funktionieren.



Warum solltest du mitmachen?

Es gibt viele Gründe, bei uns mitzumachen:

- Du kannst eigene Ideen in Computerprojekte verwandeln.
- Du wirst besser darin, Probleme zu lösen und im Team zu arbeiten.
- Du verstehst besser, wie Computer dir im Alltag helfen können.
- Du triffst Leute, die ähnliche Dinge mögen wie du.

Ich freue mich darauf, dich in **Informatik-AG** willkommen zu heißen. Lass uns gemeinsam die spannende Welt der Informatik entdecken!



Harry Potter AG



Dear 6th and 7th graders,
We are happy to inform you that you have been invited to
Hogwarts School of Witchcraft and Wizardry.
Congratulations on your invitation into the great magical
school where a lot of adventures are waiting for you.
You will be sorted into one of our four esteemed houses:
Gryffindor, **Hufflepuff**, **Ravenclaw**, or **Slytherin**. Each
house has its own qualities and traditions, and we are
confident that you will find good friends in your house.
You will learn about magical creatures, potions, spells, and
much more.

Your adventure begins now, and we are sure that you will
make the most of this amazing chance that is waiting for
you at Hogwarts School of Witchcraft and Wizardry.

Yours sincerely,
Your Professor